

# Mission TERRABIUS

QU'EST CE QUE C'EST ?

➤ ESCAPE CARD

- Résolution en équipe d'une série d'énigmes en un temps donné pour remplir une mission
- Principe de l'escape game mais avec un jeu de cartes et une application
- Interaction avec l'application sans téléchargement

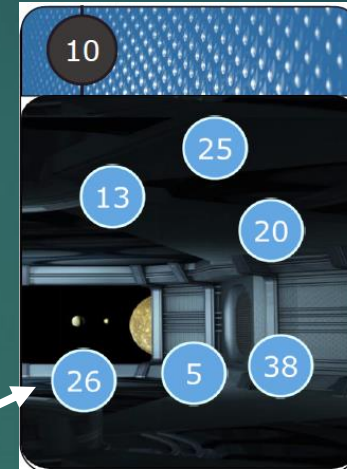
➤ Jeu de carte collectif sur le principe du jeu « unlock »

# Règles du jeu

Les cartes sont face cachée et sont à retourner seulement :

- ▶ quand le jeu le demande ( message audio ou vidéo): ex « prenez la carte 10 »
- ▶ ou quand un numéro sur une carte déjà retournée apparaît.

- Les chiffres en blanc dans un cercle bleu sont les cartes à piocher.



- Les chiffres barrés dans un cercle rouge sont les cartes à défausser



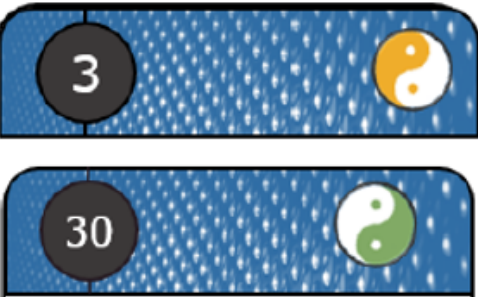





- ▶ Les cartes retournées restent visibles jusqu'à ce que le jeu demande de les défausser (numéro barré)





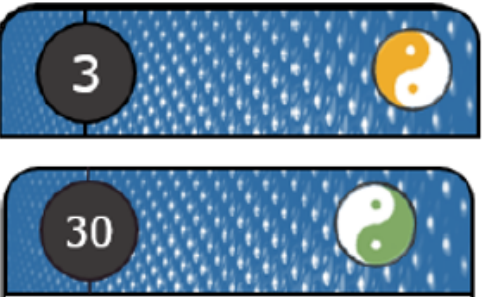

Important: toutes les cartes ne sont pas forcément utiles. Il peut y avoir de fausses pistes

# Les règles du jeu

LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à défausser</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Machine : Dans l'application , cliquez sur l'icone et rentrer le code indiqué ou trouvé</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Indice : cliquer sur l'icone pour rentrer le numéro de la carte et accéder à une aide</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Malus: cliquer sur l'icone pour décompter le temps sur le temps global</li></ul>

Il faut parfois associer 2 cartes pour avancer dans le jeu : une carte yin avec une carte yang. La somme permet de piocher une nouvelle carte.

# Les règles du jeu



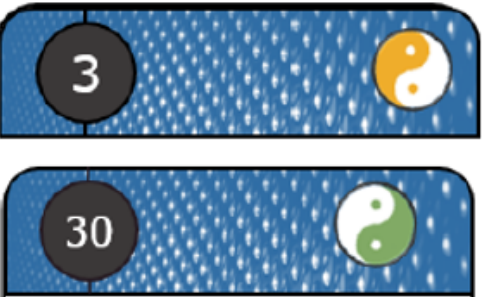

LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à défausser</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Malus: cliquer sur l'icone pour décompter le temps sur le temps global</li></ul>

Parfois, si vous vous trompez, vous pouvez avoir une carte « malus ». Vous devrez alors cliquer sur l'icône de « la détonation », ce qui enlève du temps sur leur temps global

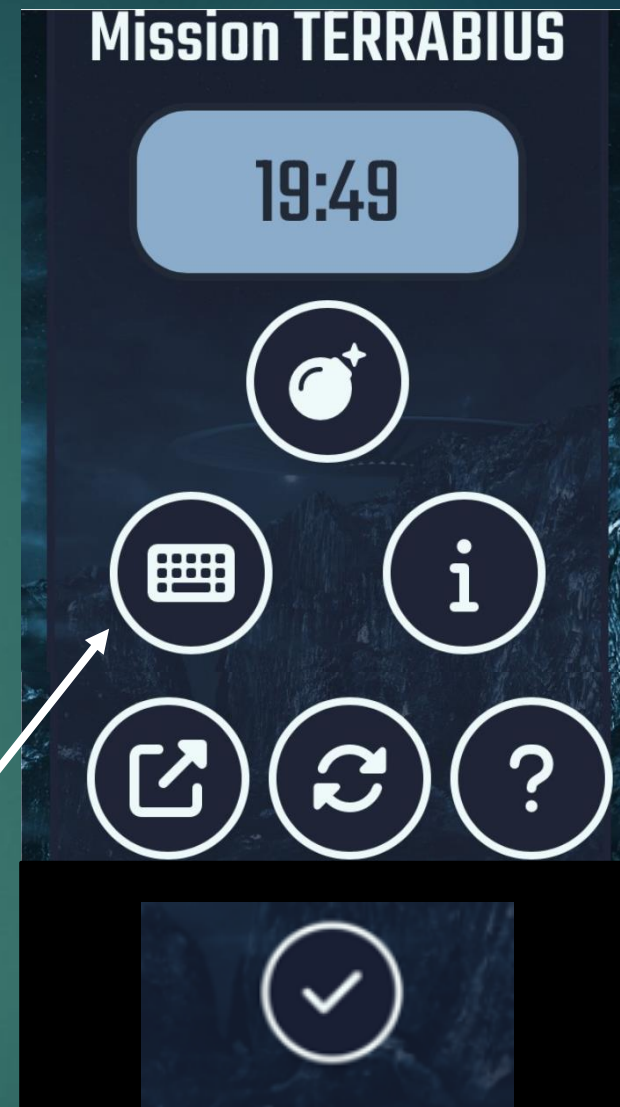
## Présentation de l'application



# Les règles du jeu



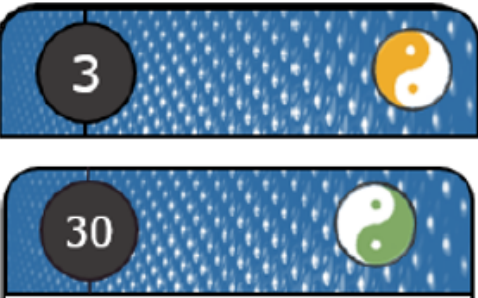


LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à défausser</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Machine : Dans l'application , cliquez sur l'icone et rentrer le code indiqué ou trouvé</li></ul>

Cette icône, sur une carte, invite à interagir avec l'application pour résoudre une énigme et poursuivre l'aventure

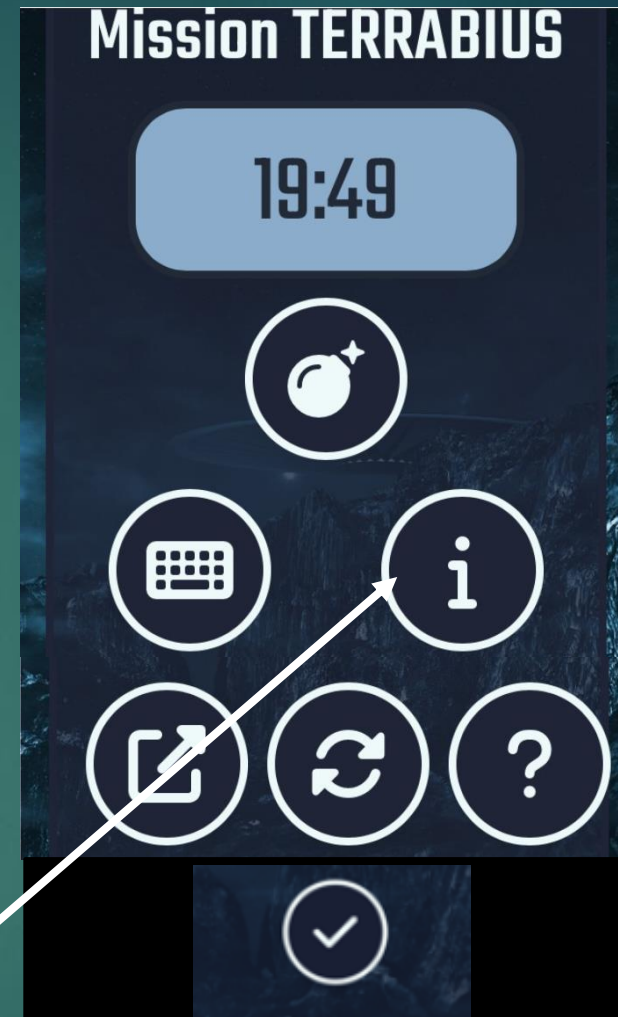


cliquez sur l'icône pour saisir le code trouvé puis valider



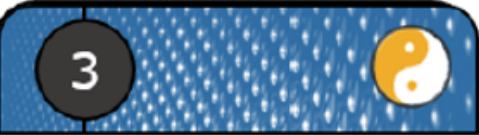
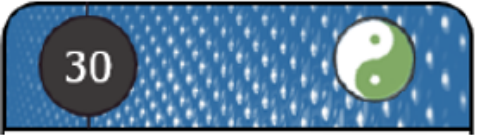



# Les règles du jeu

LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à défausser</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Machine : Dans l'application , cliquez sur l'icone et rentrer le code indiqué ou trouvé</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Indice : cliquer sur l'icone pour rentrer le numéro de la carte et accéder à une aide</li></ul>

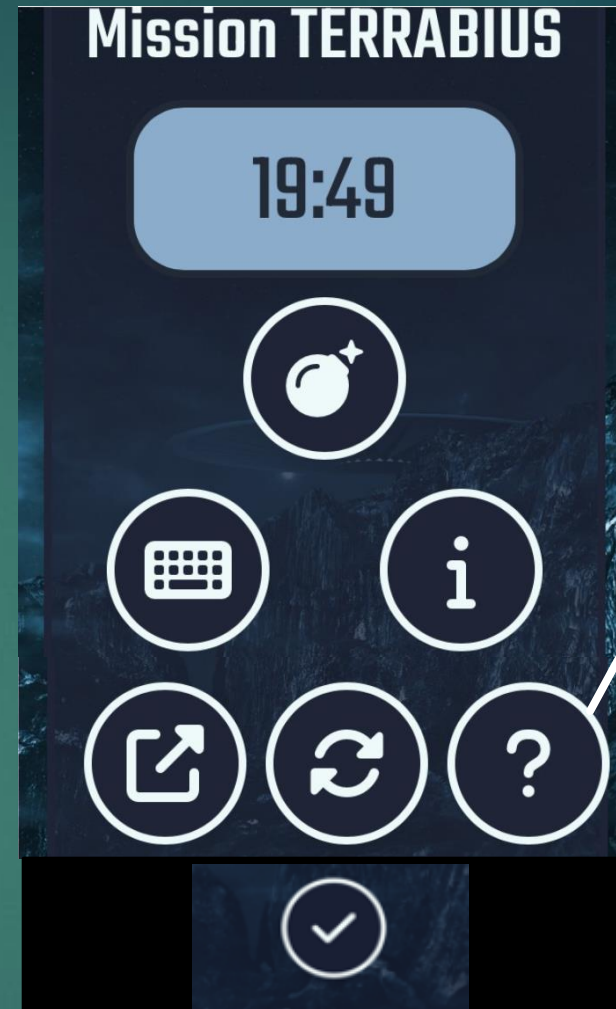
Cette icône, sur une carte, signifie qu'un indice est disponible pour vous aider si vous en avez besoin



# Les règles du jeu

LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numéro de la carte à défausser</li> </ul>
 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Machine : Dans l'application , cliquez sur l'icône et rentrer le code indiqué ou trouvé</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indice : cliquer sur l'icône pour rentrer le numéro de la carte et accéder à une aide</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Malus: cliquer sur l'icône pour décompter le temps sur le temps global</li> </ul>



## Mission TERRABIUS



**? Aide** ×

**Signification des icônes de l'interface de jeu :**



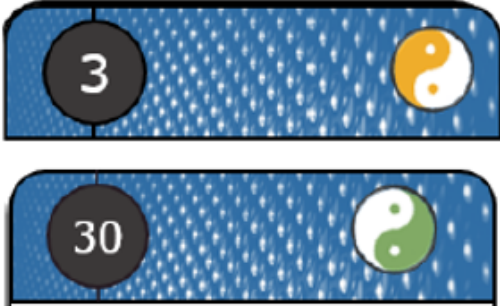



-  Malus : retire une pénalité temporelle
-  Code : permet de saisir un code si vous y êtes invité dans le jeu
-  Indice : permet de demander un indice en indiquant le numéro de la carte correspondante

-  Réinitialiser : redémarre le jeu à zéro (nouvelle partie)
-  Actualiser : permet d'actualiser la page. Le temps restant et le score sont conservés

# Récapitulatif



## Les règles du jeu

LOGO	Signification
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à piocher et à retourner</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Numéro de la carte à défausser</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carte à associer : Additionner les numéros de carte ( ex: carte n° 3 et carte n°30 "prendre la carte n° 33")</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Machine : Dans l'application , cliquez sur l'icone et rentrer le code indiqué ou trouvé</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Indice : cliquer sur l'icone pour rentrer le numéro de la carte et accéder à une aide</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Malus: cliquer sur l'icone pour décompter le temps sur le temps global</li></ul>

► Vous avez besoin de vos téléphones portables pour scanner des QR code

□ Vous avez à votre disposition quelques feuilles de brouillon et crayons si besoin



A vous de jouer !