



ESCAPE GAME



Guide de l'animateur

Préparation matériel



Pour chaque groupe de jeu :

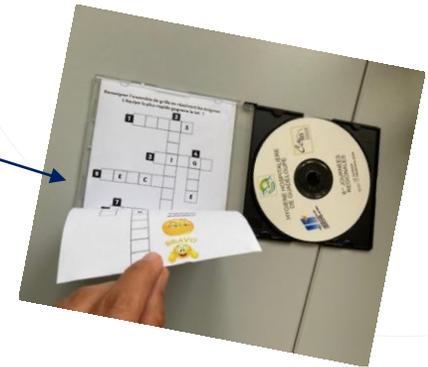
➤ Dans 1 enveloppe A4, mettre :

- Les pages 1 à 8 imprimées
- Les cartes de jeu découpées (p. 9 à 12)
- 1 fluo
- Des feuilles de brouillon

➤ Dans 1 boîte à CD :

- Imprimer le QR code (p. 13) et le mettre en recto de la boîte CD
- Imprimer la grille (p. 14) et la mettre pliée à l'intérieur de la boîte CD

➤ Découper les cartes (p.15)





Déroulement de la session

P
R
E
P
A
R
A
T
I
O
N

1- Installer la session :

- Avec une enveloppe complète pour chaque groupe
- 1 CD par groupe **gardé** par l'animateur

2- Faire le briefing *(avec le diapo « briefing » disponible)* : 10min

- À la fin du briefing, lancer le chrono *(intégré au diapo fourni)*
- Ouverture des enveloppes par les groupes

Déroulement de la session

P
R
E
P
A
R
A
T
I
O
N

3- Pendant le jeu : 30min

- Si un joueur vous apporte une carte **GANTS** et une carte **SURBLOUSE** : **Remettre 1 CD**
- Si un joueur vous apporte d'autres cartes EPI : **Remettre** 
- Si un joueur vous apporte une carte qui n'est pas un EPI (SHA...) : **Remettre** 
- Lorsqu'un groupe termine de remplir sa grille : **la vérifier pour valider ou pas**

4- Débriefing *(avec le diapo « debriefing » disponible)* : 15min

- Avec les réponses aux énigmes
- Avec l'apport de connaissances théoriques
- Avec la synthèse proposée en fin de débriefing

