

SHA-RLATAN : À LA POURSUITE DE LA VÉRITÉ

TROUVEZ LE SABOTEUR



PRÉPARATION MATÉRIEL

POUR CHAQUE GROUPE DE JEU :

➤ DANS 1 ENVELOPPE A4, METTRE :

- ☐ LES ENIGMES 1 À 4 + LE QR CODE
« ENQUETONS » QUI SE TROUVE AVEC LES
CARTES RÔLES À IMPRIMÉES
- ☐ LE SCÉNARIO REPRENANT LES ÉNIGMES
- ☐ DES STYLOS
- ☐ DES FEUILLES DE BROUILLON

- **Imprimés les cartes rôles recto verso (retourner sur les bords courts) et les decouper**

DÉROULEMENT DE LA SESSION

1- Installer la session :

- **Avec une enveloppe complète pour chaque groupe**

2- Distribuer les cartes rôles aux participants à votre convenance

3- Faire le briefing (avec le diapo « briefing » disponible)

- **À la fin du briefing, lancer le chrono (*intégré au diapo fourni*)**
- **Les participants retournent leurs carte rôle**
- **Ouverture des enveloppes par les groupes**

DÉROULEMENT DE LA SESSION

4- DÉBRIEFING *(AVEC LE DIAPO « DÉBRIEFING » DISPONIBLE)*: 15MIN

- AVEC LES RÉPONSES AUX ÉNIGMES
- AVEC L'APPORT DE CONNAISSANCES THÉORIQUES
- AVEC LA SYNTHÈSE PROPOSÉE EN FIN DE DÉBRIEFING