

# Guide de l'animateur



## Le Mnémo Tech': Escape Game

*Bienvenue à l'Escape Game "Le Mnémo Tech'" !  
Préparez-vous à relever des défis ludiques pour maîtriser les recommandations complémentaires des pathologies respiratoires.*

*Votre mission, si vous l'acceptez, est de déchiffrer le pense-bête que nous vous avons concocté. Le temps presse, alors affûtez vos méninges et votre esprit d'équipe !*



Jeu collectif en équipe de 2 à 10 personnes



# Objectifs pédagogiques

1. Comprendre les nouvelles recommandations
2. Intégrer les éléments à prendre en compte pour adapter les précautions complémentaires respiratoires
3. Adopter les bons masques en fonction des situations

# Préparation



- Se procurer 2 enveloppes A4 + colle

- Imprimer « LES ENIGMES » (partie 1)

- ✓ Coller la dia 1 sur une des enveloppes
- ✓ Glisser les 5 autres feuilles dans l'enveloppe



- Imprimer LES PRISES EN SOINS (partie 2) secteur sanitaire ou secteur médico-social

« les prises en soins en secteur  
sanitaire »



ou

« les prises en soins en  
secteur médico-social »



- ✓ Coller la dia 1 sur la 2 ème enveloppe
- ✓ Glisser les 9 autres feuilles dans l'enveloppe
- Télécharger le diaporama « Le Mnémotech' Escape game présentation jeu »

# Déroulement de la session



## 1- Faire le briefing : 5 min

- Informer les participants du besoin d'utiliser un téléphone portable
- Préciser que toutes les réponses aux énigmes / défis sont dans l'enveloppe (aucune connaissance requise) donc tout le monde peut jouer
- Lire le scénario *(avec le diaporama « présentation jeu »)*
- Distribuez l'enveloppe « LES ENIGMES»



- Lancez le chrono *(inclus dans le diaporama)*; les participants ouvrent l'enveloppe

# Déroulement de la session



## 2- Pendant le jeu :

### ➤ 15 min (partie 1)

- L'animateur peut rappeler d'être attentif à la lecture de chaque consigne (que vous dit le QR code? )
- Possibilités d'informer les participants du timing :
  - Il vous reste 5 min , qu'avez-vous découvert ? Quel est votre pense-bête?
  - Attention, il vous reste 2 min pour finir de décrypter votre pense bête ; les aider pour terminer en 15 min
- Cette partie du jeu se termine quand les participants montrent à l'animateur le pense-bête décrypté

### ➤ 15 min (partie 2)

- L'animateur leur remet l'enveloppe partie 2
- Relancez le chrono 15 min
- L'animateur peut rappeler d'être attentif
  - A bien lire l'ensemble des consignes, des documents
  - A utiliser l'ensemble des documents



Secteur sanitaire

Ou



Secteur médico-social

# Déroulement de la session



## 3- Débriefing *(avec le diapo « debriefing » disponible en contactant le Cpias Iles de Guadeloupe)* : 25 min

- Avec les réponses aux énigmes / défis
- Avec l'apport de connaissances théoriques
- Avec l'apport de la phrase mnémotechnique

## 4- Discussion :

- Connaissez-vous la qualité de la ventilation dans votre service ?
- Pouvez-vous aérer facilement?
- Avez-vous au moins 2 types de masque FFP2 ?
- ...